

## Interaktívne výstavy

Na efektívne využitie v školách, múzeách, galériách a kultúrno-osvetových zariadeniach ponúkame tematické interaktívne výstavy vedeckých hračiek, hlavolamov a experimentov:

1. **Kaleidoskop – vedecká hračka,**
2. **Koleso – vedecká hračka,**
3. **Vynálezy – vedecká hračka,**
4. **Škola – vedecká hračka,**
5. **Sea – Scientific Toy / More – vedecká hračka,**
6. **Technika – vedecká hračka,**
7. **Vedecká hračka predškólakom,**
8. **Kaleidoskop vedeckých hračiek,**
9. **Kyvadlo – vedecká hračka,**
10. **Drevená vedecká hračka.**

- názov výstavy charakterizuje jej zameranie či nosnú tému výstavy
- výstavu tvoria vedecké hračky, hry a zariadenia, s ktorými sa môže každý do voľe ľubovoľne dlho hrať
- základom výstav je 60 – 90 vedeckých hračiek, 10 – 15 hlavolamov a 10 experimentov
- ku každému exponátu je manuál (názov, opis manipulácie a prírodovednej podstaty)
- rozšírením môžu byť hračky pre predškólakov, predmety do tmy, optické klamy
- výstavný priestor s min. 10 stolmi, vitrínou a zvislými plochami na postery
- výstavu nainštalujeme a následne zacvičíme jej animátora / lektora
- ku každej výstave poskytneme textovo-obrázkové materiály k exponátom alebo video
- možnosť zábavno-vzdelávacej vedeckohračkovej show a workshopu
- výstava sa realizuje na základe zmluvy (napr. Dohoda o prenájme / pôžičke / kúpe)

## Verejnosti prístupné vedecké hračky majú aj



Štátna vedecká knižnica, Banská Bystrica

Úrad priemyselného vlastníctva SR, Banská Bystrica



Krajská knižnica, Žilina



Slovenské národné múzeum – Múzeum

bábkarských kultúr a hračiek, Modrý Kameň



Slovenské poľnohospodárske múzeum, Nitra

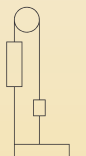
Slovenská ústredná hviezdáreň, Hurbanovo



Steelpark, park vedy, Košice

Aurélium, zábavné centrum vedy, Bratislava

Podaj ďalej!, o. z., Prešov



Historická škola prof. Jozefa Mistríka, Špania

Dolina



Hviezdáreň a planetárium, Medzev



### 33. Vedecká hračka - Scientific toy

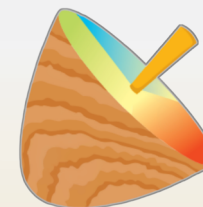
#### Súťaž - Competition

#### Cieľ súťaže:

Navrhnuť funkčnú estetickú vedeckú hračku (nie hlavolam či hru), ktorou možno pri hre demonštrovať alebo spoznať niektorú prírodnú zákonitosť alebo jav, či technický fenomén.

#### Podmienky súťaže:

- 1) Do 31. 12. 2025 podať na adresu usporiadateľa písomnú alebo elektronickú prihlášku a návrh vedeckej hračky vo vhodnej forme (výrobok, prototyp, model, náčrt, výkres, fotografia, video).
- 2) Ceny:
  1. cena v hodnote 300 €
  2. cena v hodnote 200 €
  3. cena v hodnote 100 €
- 3) Písomná alebo elektronická prihláška do súťaže v slovenčine alebo angličtine musí obsahovať údaje (vzor prihlášky na [www.vedeckahracka.sk](http://www.vedeckahracka.sk)):
  - a) prihlasovateľ: meno, rok narodenia pôvodcu, adresa, telefón, e-mail;
  - b) vedecká hračka: názov, súvisiaci prírodný zákon alebo jav, návod na použitie, opis.
- 4) Usporiadateľ:
  - a) neuhradí náklady návrhu;
  - b) po vyhodnotení vráti návrh prihlasovateľovi, ak o to požiada;
  - c) môže spojiť hodnotenia po sebe nasledujúcich ročníkov súťaže.
- 5) Došlé návrhy budú zverejnené na [www.vedeckahracka.sk](http://www.vedeckahracka.sk) od 15. 2. 2026.
- 6) Výsledné poradie vznikne 31. 3. 2026 sčítaním online hodnotení všetkých prihlasovateľov a medzinárodnej odbornej poroty.
- 7) Výsledky vyhodnotenia dostane každý prihlasovateľ a budú zverejnené v tých médiách, ktoré budú o konaní súťaže s vedomím usporiadateľa informovať.



#### Vedeckotechnické projekty žiakov a študentov

#### Medzinárodná súťaž „Vedecká hračka - Scientific Toy“

#### Interaktívne výstavy a show vedeckých hračiek

#### Vynálezcovské dni v detských táboroch



Vedecká hračka, o. z.  
Kalinčiakova 5  
974 05 Banská Bystrica  
Slovenská republika

IČO: 31750532; DIČ: 2021448264  
IBAN: SK02 8330 0000 0026 0254 5947



[vedhra@pobox.sk](mailto:vedhra@pobox.sk)

+421 903 549 243

[www.vedeckahracka.sk](http://www.vedeckahracka.sk)



vedeckahracka



vedeckahracka\_official